

# ÍNDICE

| Contenido                                     | Páginas |
|-----------------------------------------------|---------|
| 1. INTRODUCCIÓN.....                          | 1       |
| 2. MARCO TEÓRICO.....                         | 2       |
| 3. HIPÓTESIS.....                             | 30      |
| 4. OBJETIVOS.....                             | 30      |
| 4.1 Objetivo general.....                     | 30      |
| 4.2 Objetivos específicos.....                | 30      |
| 5. MATERIALES Y MÉTODOS.....                  | 31      |
| 5.1 Tipo de estudio.....                      | 31      |
| 5.2 Población.....                            | 31      |
| 5.3 Muestra.....                              | 31      |
| 5.4 Criterios de selección de la muestra..... | 31      |
| 5.5 Variables.....                            | 32      |
| 5.6 Procedimiento.....                        | 33      |
| 5.7 Análisis estadístico.....                 | 34      |
| 6. RESULTADOS.....                            | 35      |

|                                      |    |
|--------------------------------------|----|
| 6.1 Encuesta de calidad de vida..... | 35 |
| 6.2 Encuesta de Satisfacción.....    | 37 |
| 7. DISCUSIÓN.....                    | 41 |
| 8. CONCLUSIÓN.....                   | 45 |
| 9. LIMITACIONES.....                 | 46 |
| 10. PROYECCIONES.....                | 47 |
| 11. BIBLIOGRAFÍA.....                | 48 |
| 12. ANEXOS.....                      | 54 |

# **TABLA DE CONTENIDOS**

## **i. LISTA DE FIGURAS**

- Figura 1: Esquema de interacción de los componentes de la Clasificación Internacional del Funcionamiento, de la Discapacidad y de la Salud (CIF)

## **ii. LISTA DE TABLAS**

- Tabla 1: Valores promedio y desviación estándar para terapia de realidad virtual y terapia convencional en cada dimensión de la Encuesta de Calidad de Vida.
- Tabla 2: Valores promedio y desviación estándar para terapia de realidad virtual y terapia convencional en cada componente de salud de la Encuesta de Calidad de Vida.
- Tabla 3: Valores promedio y desviación estándar para terapia de realidad virtual y terapia convencional respecto a la pregunta de transición (pregunta 2).

### **iii. LISTA DE ABREVIATURAS**

- **OEA:** Organización de Estados Americanos.
- **OMS:** Organización Mundial de la Salud.
- **CIF:** Clasificación Internacional del Funcionamiento, de la Discapacidad y de la Salud.
- **ENDISC:** Estudio Nacional de la Discapacidad.
- **CSE:** Condición Socio Económica.
- **SENADIS:** Servicio Nacional de la Discapacidad.
- **PC:** Parálisis Cerebral.
- **CVRS:** Calidad de Vida Relacionada con Salud.
- **CV:** Calidad de Vida.
- **SF-36:** Short Form Health Survey.
- **AVD:** Actividades de la vida diaria.
- **CHQ:** Children Health Questionnaire.
- **FF:** Función Física.
- **RF:** Rol Físico.
- **DC:** Dolor corporal.

- **SG:** Salud General.
- **VT:** Vitalidad.
- **FS:** Función Social.
- **RE:** Rol Emocional.
- **SM:** Salud Mental.
- **CSF:** Componente de Salud Física.
- **CSM:** Componente de Salud Mental.
- **RV:** Realidad Virtual.
- **TC:** Terapia Convencional.