

**SISTEMAS DE INFORMACION TURISTICA: IMPLEMENTACION DE UNA API
EXPERIMENTAL Y PRUEBA DE CONCEPTO PARA CLIENTE MOVIL**

**HECTOR ROJAS BARRIOS
INGENIERO CIVIL EN COMPUTACION**

RESUMEN

Cuando alguien decide promover un lugar turístico, se tiene la difícil tarea de convencer a otros a visitar un destino determinado en base a información cercana del lugar. Lo anterior realza la conexión existente entre la industria del turismo y la ciencia de la información. Pero esta relación no se limita sólo a “vender” un destino en particular. Por el contrario, la ciencia de la información y las tecnologías asociadas ayudan en muchos aspectos de los llamados Sistemas de Información Turística (SITs). Los SITs corresponden a una familia de sistemas especialmente diseñados para gestionar la información relativa al turismo y que permite a la gente aprender, planificar, compartir y evaluar un destino turístico a través de un computador de escritorio o un dispositivo móvil.

Este manuscrito presenta una comparación sistemática de SITs incluidos en el estado del arte. El objetivo es determinar qué aspectos de los SITs son más relevantes y deben ser considerados al diseñar uno nuevo. Adicionalmente, se presenta el diseño y la implementación de una Interfaz de Programación de Aplicación (API) - interfaz que permite la comunicación con otras aplicaciones – para un SIT en Chile, así como la respectiva prueba de concepto (PdC) para dispositivos móviles, el cual permite verificar el funcionamiento de la API respectiva.