



EFFECTIVIDAD DE LA UTILIZACIÓN DE LOS MODELOS DE ESTIMACIÓN DE COSTOS Y ESFUERZO PARA PROYECTOS INFORMÁTICOS BAJO PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS (POO)

**KARINA DE LAS MERCEDES ARAVENA MORALES
NANCY DEL CARMEN DONOSO MARTÍNEZ
INGENIERO COMERCIAL MENCIÓN ADMINISTRACIÓN**

RESUMEN EJECUTIVO

El objetivo de la investigación plantea la necesidad de responder a la interrogante, "¿que Modelo de Estimación de Costo y Esfuerzo se hace mas efectivo de aplicar en proyectos informáticos, bajo una Programación Estructurada (PE) y una Programación Orientada a Objetos (POO)?".

Esto se logra, a través de un estudio, el cual se basa en una comprensión de los tipos de programaciones (PE y POO) y de los Modelos de Estimación de Costo y Esfuerzo (COCOMO, Punto de Función y Putnam). Además, para obtener los resultados se realizó) un análisis y una comparación de los modelos, COCOMO y Punto de Función, en proyectos informáticos ficticios basados en PE y POO, los cuales fueron planificados y desarrollados en la cátedra de "Evaluación Económica de Proyectos Informáticos (EEPI)".

Así finalmente, al termino de la investigación, se plantean algunas recomendaciones, en relación a que tipo de Modelo de Estimación de Costo y Esfuerzo es mas conveniente y esta mejor orientado, de acuerdo al estilo de programación que se utilizara en el desarrollo del futuro software.