

Índice de Contenido

Resumen	7
Abstract	8
Introducción.....	9
Objetivos.....	10
Marco Teórico	12
1. Sistemas de información	12
1.1. Tecnologías de la información.....	13
1.2. Sistemas de información logística	14
2. Operaciones logísticas	14
2.1. Costos logísticos	15
3. Algoritmo Heurístico	16
4. Optimización.....	17
4.1. Pyomo	18
5. Problema de carga de contenedores (CLP / PCC)	19
Metodología	23
1. Bosquejo de descripción.....	24
2. Planteamiento de la problemática	26
3. Modelo Matemático	26
4. Algoritmo Heurístico	27
5. Metodología de la evaluación de eficiencia operacional y estimación de costos asociados.....	29
Presentación y análisis de los resultados	30

1.	Desarrollo del modelo matemático	30
1.1.	Parámetros	30
1.2.	Variables	31
1.3.	Función objetivo	31
1.4.	Restricciones	32
2.	Desarrollo de las diferentes versiones del programa.....	36
2.1.	Simulación de la ubicación de cajas por nivel sobre el pallet.	36
2.2.	Primera versión.....	36
2.3.	Segunda versión	38
2.4.	Tercera versión.....	41
2.5.	Versión Final.....	42
3.	Desarrollo de la evaluación de eficiencia operacional	45
3.1.	Estimación de costos asociados.....	46
	Conclusiones.....	48
	Bibliografía	50
	Anexos	54
1.	Anexo 1 – Especificación de requerimientos obtenidos	54

Índice de Cuadros

Cuadro 1 – Tabla comparativa de tiempos	45
Cuadro 2 - Tabla comparativa de volumen.....	46

Índice de Figuras

Figura 1 – Dimensiones de las cajas	20
Figura 2 – Seis orientaciones de elementos ortogonales.....	20
Figura 3 – Iteraciones metodología de desarrollo incremental.....	23
Figura 4 – Caso de uso – Palletizar pedido	25
Figura 5 – Caso de uso – Generar tarja	25
Figura 6 – Caso de uso – Armado de pallet	26
Figura 7 – Diagrama de restricción de cajas dentro del pallet	33
Figura 8 – Diagrama de restricción de traslape.....	35
Figura 9 – Diagrama de posicionamiento de cajas sobre pallet	36
Figura 10 – Ejemplificación de cajas posicionadas en plano cartesiano.....	40
Figura 11– Ejemplificación de cajas posicionadas en plano cartesiano con nuevo método.....	44