

CONTENIDO

INTRODUCCIÓN.....	8
ANTECEDENTES DEL PROYECTO	10
CAPÍTULO 1. MARCO TEÓRICO	11
1.1 Sistemas de información.....	11
1.1.1 Información.....	11
1.1.2 Sistema	12
1.2. Framework	15
1.2.1 Lenguaje de programación.....	16
1.3. Ingeniería en software.....	17
1.3.1 El proceso del software	18
CAPÍTULO 2. METODOLOGÍA	28
2.1 Fases e iteraciones	30
2.1.1 Fase de Inicio.	30
2.1.2 Fase de Elaboración.	31
2.1.3 Fase de Construcción.	31
2.1.4 Fase de Transición.....	32
2.2 Fases e iteraciones del proyecto.	32
2.2.1 Fase de Inicio.	32
2.2.3 Fase de Construcción	35
2.2.4 Fase de Transición.....	36
2.3 CodeIgniter.....	37
FASE 1. Inicio.....	39
FASE 2. Elaboración.....	42
FASE 3. Construcción.....	48
FASE 4 – Transición.	73
CAPÍTULO 4. CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES	77
REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS	80
ANEXOS	84
ANEXO 1. Estructura plan de trabajo.....	84
ANEXO 2. Minutas de reuniones.....	87
ANEXOS 3. Casos de uso.	93
ANEXO 4. Prototipo de interfaz gráfica en AdobeXD.	100

ANEXO 5. Casos de prueba.....	105
--------------------------------------	------------

ÍNDICE DE IMÁGENES

Imagen 1- Datos a Información. Fuente: Stair & Reynolds, 2020, Pág 6	12
Imagen 2 - Sistema de información. Fuente: Stair & Raynolds, 2010, Pág. 10	15
Imagen 3 - Capas de la Ingeniería de software. Fuente: Pressman, 2010, Pág 12	18
Imagen 4 - Tipos de requerimientos no funcionales. Fuente: Adaptado de Sommerville, 2016, Pag 108.....	21
Imagen 5 - El proceso de diseño de sistemas. Fuente: Adaptado de Sommerville, 2005, Pág. 26 ...	23
Imagen 6 - Figura de actor caso de uso. Fuente: Adaptado de Jacobson, 2013, Pág. 6	24
Imagen 7 - Relaciones de los casos de uso. Fuente: Kendall & Kendall, 2011, Pág. 37	25
Imagen 8 - Ejemplo de diagrama de casos de uso. Fuente: Jabobson, 2013, Pág. 6	25
Imagen 9 - Fases e iteraciones de un proyecto (Adaptado de Jacobson et al., 2000).....	30
Imagen 10 - Boceto Diagrama de caso de uso (Elaboración propia)	41
Imagen 11 - Caso de Uso (Elaboración propia)	43
Imagen 12 - Modelo Relacional (Elaboración propia).....	44
Imagen 13 - Diagrama de paquetes.....	45
Imagen 14 - Diagrama de despliegue.....	46
Imagen 15 - Estructura BBDD phpmyadmin.....	49
Imagen 16 - Explorador VSC de la herramienta	50
Imagen 17 - Repositorio GitHub de la Herramienta web.....	51
Imagen 18 - Login de la herramienta	53
Imagen 19 – Menú de despliegue.....	54
Imagen 20 - Ventana Dashboard	55
Imagen 21 - Ventana Docentes	56
Imagen 22 - Ventana Usuarios	58
Imagen 23 - Ventana Importar	59
Imagen 24 - Importar Manual Proyectos.....	60
Imagen 25 – Importar Proyectos a través de Excel	61
Imagen 26 - Selección SearchPanes (Fuente: https://datatables.net).	64
Imagen 27 – SearchBuilder (Fuente: https://datatables.net).....	65
Imagen 28 - Condiciones SearchBuilder (Fuente: https://datatables.net).	66
Imagen 29 - Encabezado de búsqueda (Fuente: https://datatables.net).	66
Imagen 30 - Búsqueda automática FixedHeader (Fuente: https://datatables.net).	67
Imagen 31 - Compatibilidad Extensiones DataTables (Fuente: https://datatables.net).	68
Imagen 32 - SearchPanes implementado en la herramienta	69
Imagen 33 - SearchBuilder implementado en la herramienta	70
Imagen 34 - Ventana Modal.....	72
Imagen 35 - Reunión contraparte	73
Imagen 36 - Ventana perfil.....	74
Imagen 37 - Nuevos filtros.....	75
Imagen 38 - Filtros de diferentes tablas	75
Imagen 39 - Ventana de ayuda importar	76
Imagen 40 - Ventana de ayuda filtrar.....	76

ÍNDICE DE TABLA

Tabla 1: Comparación metodologías tradicionales con metodologías ágiles - Adaptado de Molina Montero et al., 2018	29
Tabla 2 - Plan de Trabajo	38
Tabla 3 - Requerimientos Funcionales (Elaboración propia).....	40
Tabla 4 - Requerimientos No Funcionales (Elaboración propia)	40
Tabla 5 - Plan de Construcción	47