## TABLA DE CONTENIDOS

		págin
De	dicat	oria
Ag	grade	cimientos
Ta	bla d	e Contenidos II
Ín	dice d	le Figuras
Ín	dice d	le Tablas VI
Re	sume	e <b>n</b> VII
1.	Intr	oducción
	1.1.	Definición del problema
	1.2.	Propuesta de solución
	1.3.	Objetivo General
	1.4.	Objetivos Específicos
	1.5.	Alcances
	1.6.	Descripción de los contenidos
2.	Mar	rco teórico 1
	2.1.	Tecnologías y herramientas
	2.2.	Software de planificación y gestión de proyectos
	2.3.	Integración del Stakeholder
	2.4.	Trabajo relacionado
3.	Met	odología 2
	3.1.	Metodología de desarrollo
	3.2.	Evaluación del sistema
4.	_	lementación de la Solución 2
	4.1.	Concepción
	4.2.	Planificación

	4.3.	Sistema	32
	4.4.	Base de datos	41
	4.5.	Interfaz	43
5.	Eval	uación	53
	5.1.	Análisis de perfil de usuario	53
	5.2.	Definición de los objetivos de usabilidad	54
	5.3.	Implementación de prototipos	55
	5.4.	Realización de pruebas	56
	5.5.	Rediseño	57
	5.6.	Implementación del producto o servicio	60
	5.7.	Retroalimentación del usuario	60
	5.8.	Aplicación	62
	5.9.	Resultados	63
	5.10.	Objetivos	67
6.	Conc	elusiones	68
		Trabajo futuro	69
GI	osario		70
O1	osaric		70
Bil	bliogr	afía	72
An	exos		
A:	His	torias de usuarios	74
	A.1.	Listado funcionalidades	75
	A.2.	Prioridad final de construcción con pesos	77
B:	Enc	euestas	78
	B.1.	preguntas	78
C:	Res	ultados evaluación	81
D:	Gui	ía rápida	83
E:	Flu	jo Metodología Desarrollo	98

## ÍNDICE DE FIGURAS

		págii	ıa
1.1.	Flujo de especificación		9
1.2.	Flujo de especificación y construcción con ProjectMNG	. ]	12
2.1.	Factores que afectan la escalabilidad de un proyecto [7]	. 1	16
3.1.	Diagrama de flujo de evaluación	. 2	25
3.2.	Diagrama de flujo de evaluación modificado	. 2	26
4.1.	Primer Diagrama UML	. 2	29
4.2.	Primer Diagrama de tablas	. 2	29
4.3.	planificación simple	. 3	30
4.4.	Arquitectura del sistema	. 3	33
4.5.	UML del sistema	. 3	33
4.6.	Objeto Project	. 3	34
4.7.	Objeto Team	. 3	35
4.8.	Objeto Characteristic	. 3	36
4.9.	Objeto Module	. 3	37
4.10.	Objeto Activity	. 3	37
4.11.	Enum RequirementState	. 3	39
4.12.	. Objeto File	. 4	40
4.13.	. Modelo tablas	. 4	41
4.14.	. Tabla Characteristic	. 4	12
4.15.	. Tabla ChangeRequest	. 4	12
4.16.	. Tabla ChangerequestLog	. 4	13
4.17.	Listado de Proyectos	. 4	13
4.18.	Detalle de Proyecto	. 4	14
4.19.	Características por Modulo de un Proyecto	. 4	45
	Estados Característica		16
	. Características		17
	Proyecto para Stakeholders		18
	Detalle Característica		19
	Detalle Característica sin permisos		50

4.25.	Solicitud de Cambio	51
4.26.	Línea de tiempo con cambios realizados en un proyecto	52
5.1.	Flujo de trabajo	56
5.2.	Listado de características luego del rediseño	57
5.3.	Visualización móvil de las características	58
5.4.	Visualización móvil de las características	59
5.5.	Alerta de éxito al crear una actividad	60
5.6.	Resultados de satisfacción de la plataforma a nivel funcional	61
5.7.	Resultados de satisfacción de la plataforma a nivel interfaz	62
5.8.	Flujo de trabajo	64
5.9.	Resultados de satisfacción de la plataforma a nivel funcional	65
5.10.	Resultados de satisfacción de la plataforma a nivel interfaz	65
5.11.	Listado de características visto desde un móvil	66
A.1.	Prioridad final de construcción con pesos	77

## ÍNDICE DE TABLAS

		pág	gina
C.1.	Detalle de resultados de la encuesta de evaluación		82