
IMPLEMENTACIÓN DE APLICACIÓN KX PARA YAGANTEC S.A.

**ANDRÉS GARRIDO ROJAS
INGENIERO CIVIL EN COMPUTACIÓN**

RESUMEN

Es sabido que en la educación a nivel nacional existen muchas deficiencias y debilidades y sobre todo en lo referente a la lectura y comprensión de ésta, es por esto que surge Yagantec para dar una ayuda con herramientas tecnológicas enfocándose principalmente en la educación de primer nivel, y en conjunto con ellos se decide crear Kx. La herramienta constituye una aplicación creada para dispositivos Android que permite al alumno leer libros pero que incluyan una motivación extra, en este caso entregando una reproducción de sonidos que concuerden con lo que se está leyendo en el momento, esto tomando la velocidad de lectura del alumno como referencia, y a nivel complementario entregar servicios a los padres y apoderados como las estadísticas de evolución de la velocidad y comprensión lectora, esto gracias a preguntas que se realizan en distintos puntos de ésta, y además un sistema de alertas que permite tener informados a todos los usuarios de distintos eventos y recordatorios. La aplicación se diseñó por un lado montando el modelo de datos, lógica de negocio y exposición de servicios, tarea en mayor parte realizada por Yagantec, y por otro lado la aplicación móvil que entrega toda esta funcionalidad en el dispositivo. Luego de finalizado el período de desarrollo con ellos se les entregó el proyecto para que cerraran el desarrollo por completo y lo implantaran según sus necesidades. Este documento presenta los distintos aspectos cubiertos por la aplicación, su diseño, el proceso de desarrollo, estudios previos, uso de herramientas complementarias, el desarrollo de una versión demo, pruebas realizadas y un cierre donde se explican los objetivos alcanzados y las mejoras posibles de realizar en el futuro.

 UNIVERSIDAD DE TALCA | CHILE

**SISTEMA DE
BIBLIOTECAS**
