
APLICACIÓN MÓVIL PARA REPORTAR OBJETOS PERDIDOS

**PATRICIO ANTONIO PINO SALAZAR
INGENIERO CIVIL EN COMPUTACIÓN**

RESUMEN

Gran parte de las personas, alguna vez ha perdido un objeto que tiene un valor económico o sentimental añadido. En muchos casos este suceso, genera un sentimiento de angustia que desaparece solo si se recupera el objeto o uno idénticamente al original sin un costo para el afectado. Recuperar el objeto se vuelve complicado ya que existe una vaga idea de donde podría estar y recorrer el camino o un área no asegura encontrar el objeto. Si bien existen aplicaciones, plataformas y otro tipo de soluciones tecnológicas para abordar el problema de encontrar objetos perdidos, estas herramientas no ofrecen prestaciones particulares para hacer más efectivo el reporte y la búsqueda de objetos. El objetivo de este proyecto de título, es implementar una aplicación móvil que sirva de ayuda para aumentar las posibilidades de encontrar un objeto perdido, mediante la colaboración de otros usuarios, la georreferenciación, creación y visualización de reportes en la aplicación móvil. Mediante un análisis de los resultados obtenidos por distintas pruebas, se puede concluir que la aplicación desarrollada durante este proyecto, cumple con las funcionalidades necesarias para aumentar las posibilidades de recuperar un objeto.

ABSTRACT

A lot of people have ever lost an object that has a value economic or sentimental added. In many cases this event generates a feeling of anguish that disappears only if the object is recovered or one identically original without a cost for the affected. Recovering the object becomes complicated already that there is a vague idea of where it could be and walk the road or an area not it ensures finding the object. While there are applications, platforms and other types of technological solutions to address the problem of finding lost objects, these tools do not offer particular benefits to make more effective the report and the search for objects. The objective of this title project is to implement a mobile application that help to increase the chances of finding a lost object, through the collaboration of other users, georeferencing, creation and visualization reporting in the mobile application. Through an analysis of the results obtained by different tests, is possible conclude that the application developed during this project complies with the necessary to increase the chances of recovering an object.