
PROTOTIPO WEB PARA LA VISUALIZACIÓN DE IMÁGENES MÉDICAS

**DANIEL MELLA HUERTA
INGENIERO CIVIL EN COMPUTACIÓN**

RESUMEN

A grandes rasgos, es posible señalar que en este documento se explica el proceso necesario para alcanzar una visualización de imágenes en contexto médico, ya sea en 2 dimensiones o 3 dimensiones, partiendo por una breve explicación sobre los orígenes de la visualización de datos, hasta llegar al estándar actual de visualización. Se destaca algunas técnicas y algoritmos utilizados para la visualización de datos que pueden ser aplicados para el propósito de este proyecto. En el capítulo 2, se explicará el formato DICOM, que es un estándar de comunicación de datos utilizado en medicina y que será utilizado como fuente de datos primaria para las visualizaciones deseadas. Como propósito del proyecto se explica cómo se implementaron las visualizaciones sobre el navegador utilizando WebGL y qué componentes externos fueron utilizados para su construcción, junto con esto vendrán de la mano simples pruebas realizadas sobre el navegador para medir el rendimiento de éstas.