
**MODELAR ÉXITO O FRACASO DE PROYECTOS DE SOFTWARE
UTILIZANDO RAZONAMIENTO BASADO EN CASOS**

**CESAR ENOC SARABIA URRRA
INGENIERO CIVIL EN COMPUTACIÓN**

RESUMEN

Si bien existen herramientas que ayudan al jefe de proyectos de *software* a la toma de decisiones, estas no permiten predecir si el proyecto sería un éxito o un fracaso. Con este estudio se aspira a predecir el éxito o fracaso de nuevos proyectos de *software* ocupando un *software* que utiliza como técnica el CBR, con el fin de que los gerentes de proyectos y empresas puedan considerar su uso y así poder tomar una decisión sobre realizar o no un nuevo desarrollo de *software*. Por lo tanto, es requerimiento un estudio sobre la teoría del razonamiento basado en casos, con el propósito de entender el funcionamiento de los sistemas CBR y poder determinar cuando un proyecto sería un éxito o un fracaso. Un modelo basado en CBR proporciona cierta ventaja a la toma de decisiones, ayudando al gerente de proyectos a determinar la viabilidad del desarrollo de *software*, con el fin de poder diagnosticar cuando un proyecto de *software* será un éxito o un fracaso y con ello lograr identificar de forma temprana los factores que puedan llevar al fracaso el proyecto. Esto se logra almacenando los proyectos terminados y relacionando los casos más similares con el proyecto a predecir. Por lo tanto se ocupa una base de entrenamiento con datos recopilados de distintos proyectos de *software* que han sido exitosos o han fracasado con el fin de poder utilizarlos en la predicción, luego se toma una muestra con proyectos de *software* (casos de prueba) a los cuales se les predijo si el proyecto será un éxito o un fracaso. Además se utilizaron distintos tipos de algoritmos para predecir los casos de prueba, con el fin de analizar y validar los resultados obtenidos, para luego comparar todos los algoritmos y concluir cuáles de ellos tiene un porcentaje de exactitud mayor a los demás.