

TABLA DE CONTENIDOS

	página
Dedicatoria	I
Agradecimientos	II
Tabla de Contenidos	III
Índice de Figuras	VI
Índice de Tablas	VII
Resumen	VIII
1. Introducción	9
1.1. Descripción del Problema	9
1.2. Objetivos	10
1.2.1. Objetivo General	10
1.2.2. Objetivos Específicos	10
1.3. Alcances y Limitaciones	11
1.4. Resumen del documento	11
2. Proceso de Vendimia	13
2.1. Ingreso de la información de los Proveedores	13
2.2. Creación de los contratos de uva	14
2.3. Carga de información en los centros de recepción	15
2.4. Recepción de Uva	16
2.5. Envío de información a oficina de los centros de recepción	19
2.6. Procesamiento y validación de información en oficina de la uva recibida	19
2.7. Proceso de Pagos y facturación	20
2.8. Resumen del capítulo	20

3. Metodología	21
3.1. Metodología de desarrollo	21
3.2. FDD (Feature Driven Development)	22
3.2.1. Roles y Responsabilidades de FDD	22
3.2.2. Fases de FDD	24
3.3. Implementación de la Metodología	25
3.3.1. Roles y Responsabilidades	25
3.3.2. Desarrollar un Modelo General	26
3.3.3. Creación de una lista de funcionalidades	27
3.3.4. Planear por Funcionalidad	27
3.4. Resumen del capítulo	30
4. Diseño	31
4.1. Programación en Capas	31
4.2. Actores y Perfiles del Sistema	35
4.3. Diagramas de Clases	36
4.4. Base de Datos	40
4.5. Estándar del código	42
4.6. Resumen del capítulo	44
5. Desarrollo e Implementación	45
5.1. Hardware	45
5.2. Lenguaje de Programación	46
5.3. Entorno de Programación	46
5.4. Base de Datos	48
5.4.1. Microsoft SQL Server	48
5.4.2. Microsoft SQL Server Compact Edition	49
5.4.3. XML	49
5.5. Comunicación entre las capas	51
5.6. Interfaces de Usuario	57
5.6.1. Interfaces para la aplicacion de oficina	57
5.6.2. Interfaces de la aplicación en los centros de recepción	64
5.7. Resumen del capítulo	70

6. Conclusiones	72
6.1. Desarrollo	72
6.2. Metodología	72
6.3. Producto	73
6.4. Trabajos Futuros	73
Glosario	74
Bibliografía	76
Anexos	
A: Requerimientos	79
A.1. Requerimientos Funcionales	79
A.2. Requerimientos No Funcionales	81
B: Lista de Funcionalidades	82
B.1. Funcionalidades Sistema Oficina	82
B.1.1. Administración de los productores	82
B.1.2. Administración de los fleteros	83
B.1.3. Administración de los contratos de uva	84
B.1.4. Administración de los datos de la aplicación para oficina . . .	87
C: Base de Datos	90

ÍNDICE DE FIGURAS

	página
2.1. Diagrama del proceso de vendimia de la empresa Corretajes Torres y Cía. Ltda.	13
2.2. Proceso de pesaje en bodega	17
3.1. Proceso de Desarrollo FDD	24
3.2. Contexto Sistema de Vendimia	26
4.1. Programación 3 Capas de la aplicación instalada en oficina	32
4.2. Clases correspondientes a la Capa de Datos	34
4.3. Diagrama de clases para aplicación de oficina	36
4.4. Diagrama de clases para centros de recepción	39
4.5. Base de datos en oficina	40
4.6. Base de datos en los centros de recepción	41
5.1. IDE Visual Studio	47
5.2. Interfaz para ingresar un Productor	52
5.3. Interfaz Principal del sistema	57
5.4. Barra de acceso a las secciones del sistema en oficina	58
5.5. Ventana con el listado de los Productores	60
5.6. Ventana que crea un nuevo productor	61
5.7. Ventana que crea un nuevo contrato de uva	62
5.8. Ventana de la liquidación de un contrato de uva	63
5.9. Barra de acceso a las secciones del sistema en los centros de recepción	64
5.10. Ventana para crear una nueva recepción de uva	66
5.11. Formato impresión de la guía de recepción	68
5.12. Ventana para crear un nuevo productor en los centros de recepción .	69
5.13. Listado de todas la recepciones de uva de un centro de recepción . . .	70

ÍNDICE DE TABLAS

	página
2.1. Ejemplo correlativos de contratos para 4 Centros de Recepción	17
2.2. Valores de corrección para la densidad	18
2.3. Grado Beaume según densidad corregida	19
4.1. Ventajas y desventajas de utilizar la programación en capas	32
4.2. Conversión para los nombres de los componentes de la interfaz	43